**Les trois premières plaies — Plan d'étude**

(Exode 7:14 – 8:19)

## I. Vue d'ensemble

### 1. But des plaies

○ Enseigner au peuple d'**Israël** qui est vraiment leur Dieu.

○ Révéler l'impuissance des dieux d'Égypte.

○ Mettre en scène une « bataille des dieux » publique qui révèle que **Yahweh seul est Seigneur** (7:17).

### 2. Endurcissement du cœur de Pharaon (7:14 ; 7:22 ; 8:15, 19)

○ Chaque défaite renforce son orgueil, comme Jezabel plus tard (1 Rois 18-19).

○ Dieu permet aux magiciens égyptiens d'obtenir un succès limité afin que la résistance intérieure de Pharaon soit pleinement révélée.

## II. Plaie n° 1 — L'eau se change en sang (7:15-24)

| Aspect | Détails et points à enseigner |
|---|---|
| **Ordre donné** | Moïse et Aaron de rencontrer Pharaon au bord du Nil ; le bâton qui s'est transformé en serpent frappe maintenant l'eau (vv. 15-17). |
| **Étendue** | Rivières, ruisseaux, étangs, mares, même l'eau stockée dans des récipients en bois et en pierre (v. 19). |
| **Divinité visée** | Hapi — dieu de la fertilité du Nil, « celui qui donne la vie ». Yahweh transforme celui qui donne la vie en mort. |
| **Justice morale** | Le fleuve qui a reçu les bébés hébreux noyés coule désormais de sang — réponse divine au génocide. |
| **Imitation des magiciens** | Ils reproduisent le signe (v. 22) ; le cœur du pharaon s'endurcit. |
| **Leçon à retenir** | Dieu commence là où l'Égypte se sent le plus forte ; lui seul contrôle la source de la vie. |

## III. Plaie n° 2 — Les grenouilles (8:1-15)

| Aspect | Détails et points à retenir |
|---|---|
| **Avertissement et décret** | « Laisse partir mon peuple... sinon je frapperai... avec des grenouilles » (vv. 1-4). |
| **Exécution** | Le bâton sur les eaux ; les grenouilles envahissent les maisons, les lits, les fours (vv. 5-6). |
| **Lien naturel possible** | La pollution du Nil aurait pu chasser les grenouilles, mais l'Écriture attribue cet événement à l'action directe de Dieu. |
| **Divinité visée** | **Heket** — déesse à tête de grenouille, déesse de la fertilité et de la création. Le vrai Créateur humilie la fausse « créatrice ». |
| **Imitation des magiciens** | Ils font apparaître davantage de grenouilles (v. 7), mais ne peuvent les faire disparaître. |
| **Suppression programmée** | Pharaon fixe l'heure ; Dieu fait disparaître les grenouilles avec précision (vv. 9-13) → prouve sa souveraineté. |
| **Témoignage persistant** | Les cadavres de grenouilles « empestaient » (v. 14) = rappel olfactif de la puissance de Yahweh à chaque respiration. |
| **Examen du cœur** | Soulagement ≠ repentance ; Pharaon s'endurcit à nouveau (v. 15). |

## IV. Plaie n° 3 — Les poux/moucherons (8:16-19)

| Aspect | Détails et points d'enseignement |
|---|---|
| **Action sans avertissement** | La poussière frappe → kinnîm (poux/moucherons/moustiques) sur les personnes et le bétail. |
| **Échec des magiciens** | Ils « essayèrent... mais ne purent » (v. 18). La création de la vie à partir de la poussière est l'œuvre de Dieu (Genèse 2:7). |
| **Confession** | Les magiciens à Pharaon : « **C'est le doigt de Dieu** » (v. 19). • Jeu de mots : Yahweh a promis une « main puissante » (3:20) ; l'Égypte ne ressent jusqu'à présent que Son **doigt.** |
| **Leçon** | Le pouvoir humain ou démoniaque peut imiter, mais il ne peut pas créer la vraie vie. |

## V. Leçons théologiques et pratiques

**1. Dieu démantèle les fausses sécurités** (le Nil, Heqet, la magie).

**2. Le jugement est aussi une révélation** : chaque plaie enseigne une vérité sur Dieu.

**3. Les imitations partielles induisent en erreur** ; discernez le vrai pouvoir par sa source et son but.

**4. Le soulagement n'est pas la repentance** : méfiez-vous du modèle de capitulation temporaire du pharaon.

**5. La justice divine se souvient des opprimés** (le sang répond au massacre des nourrissons).